**Retrospectiva del Proyecto**

**“TaskBlitz”**

***Fecha:25/09/2024***

**Tabla de contenido**

**Contenido**

[Datos del documento 3](#_heading=h.1fob9te)

[Descripción del proyecto. 4](#_heading=h.tyjcwt)

[Descripción de las retrospectivas de los Sprint. 4](#_heading=h.3dy6vkm)

[Puntos de mejoras. 4](#_heading=h.1t3h5sf)

[Lecciones aprendidas. 4](#_heading=h.4d34og8)

**Datos del documento**

Histórico de Revisiones

| Versión | Fecha | Descripción/cambio | autor |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | 16/09/2024 | Inicio de proyecto | Jeferson Jaque |
| 1.1 |  |  |  |
| 2.0 |  |  |  |

Información del Proyecto

| Organización | Duoc UC. Escuela de Informática y Telecomunicaciones |
| --- | --- |
| Sección | Capstone 302 |
| Proyecto (Nombre) | TaskBlitz |
| Fecha de Inicio | 16/09/2024 |
| Fecha de Término | * - |
| Patrocinador principal |  |
| Docente | Viviana Marcela Soto Vasquez |

Integrantes

| Rut | Nombre | Correo |
| --- | --- | --- |
| 20.419.930-2 | Diego Estay | je.jaque@duocuc.cl |
| 21.305.905-k | Jeferson Jaque | di.estay@duocuc.cl |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Descripción del proyecto.**

Indique de qué trata el proyecto y el contexto de aplicación

| La Fábrica de Bicicletas MasterBikes dedicada a la fabricación y venta de bicicletas se ve en la necesidad de crear un sistema automatizado para su negocio.  Nuestro proyecto trata de una Aplicación web la cual ayuda a promover los productos entregando el servicio de arriendo y reparación de bicicletas, también, cuenta con un servicio de monitoreos para el servicio de reparación de sus clientes junto a otros cambios y mejoras en el sistema lo cual también ayudará a la administración. Este sistema estará implementado bajo una interfaz web. |
| --- |

**Descripción de las retrospectivas de los Sprint.**

Indique los principales problemas detectados en los sprint y la solución adoptada

| Pese a que se cumplieron los plazos con el cliente existieron retrasos por lo cual debieron trabajar horas extra, problemas en lo estético de la página, problemas de coordinación.  Se realizaron una mejor coordinación en los tiempos de parte de todo el equipo de trabajo lo cual ayudó a evitar posteriores perdidas de tiempo, se capacitaron a los desarrolladores en front end y se mejoró la comunicación a través de las sprint dailys que se realizaron. |
| --- |

**Puntos de mejoras.**

Indique los puntos de mejora relacionados con el proceso de desarrollo del producto

| Se podría mejorar los tiempos de desarrollo del sistema, la comunicación entre el scrum team tiene un gran impacto en el desarrollo . |
| --- |

**Lecciones aprendidas.**

Indique las lecciones aprendidas y/o buenas/malas práctica que aporten como experiencia a otros proyectos.

| Aprendimos la importancia de la organización en horarios para realizar el proyecto que ya nos causó muchos problemas tales como:  retraso en los tiempos , una descoordinación general y errores en las historias y épicas. |
| --- |